

## TOERNOOIREGLEMENT PETANQUE, BIJLAGE 07: REGLEMENT NK TÊTE-À-TÊTE

Vastgesteld door de bondsvergadering van 20 mei 2017; Inwerking  
tredend op 1 juli 2017.

Voor zover in deze bijlage niet anders is bepaald, zijn de bepalingen van het toernooireglement petanque van toepassing.

### Artikel 1 Inleiding

- 1.1 Het nationaal kampioenschap tête-à-tête wordt jaarlijks gehouden.
- 1.2 Het nationaal kampioenschap tête-à-tête wordt gespeeld in de categorieën mannen, vrouwen en jeugd.
- 1.3 Het nationaal kampioenschap tête-à-tête wordt gespeeld op twee aaneensluitende dagen. Bij minder dan 33 deelnemers wordt op 1 dag gespeeld. De 2<sup>e</sup> speeldag wordt dan aansluitend aan de voorronden gespeeld. Indien er in een categorie minder dan 9 deelnemers zijn (de jeugdcategory uitgezonderd, zie artikel 6), wordt het kampioenschap voor die categorie niet gespeeld. Afhankelijk van het aantal inschrijvingen in relatie tot de beschikbare speellocatie voorafgaand aan het kampioenschap een kwalificatietoernooi van vier ronden Zwitsers systeem plaatsvinden.
- 1.4 Het bondsbestuur is belast met de organisatie; het kan de uitvoering geheel of gedeeltelijk delegeren.

### Artikel 2 Deelname en toegankelijkheid

- 2.1 Het nationaal kampioenschap tête-à-tête staat open voor een onbeperkt aantal deelnemers per categorie.
- 2.2 Een equipe bestaat uit één speler, eventueel begeleid door een coach.

### Artikel 3 Vervangers en invallers

- 3.1 Vervangers zijn niet toegestaan.
- 3.2 Invallers zijn niet toegestaan.
- 3.3 Indien een equipe bij aanvang van de tweede speeldag niet aanwezig is of zich heeft afgemeld, verliest deze het recht om deel te nemen. De open gevallen plaats wordt zo mogelijk ingenomen door de hoogst geklasseerde niet gekwalificeerde equipe.

### Artikel 4 Loting en plaatsing

- 4.1 De indeling voor de eerste wedstrijdronde van de voorronde vindt plaats door middel van loting. Er worden geen equipes geplaatst.
- 4.2 De loting voor de eerste wedstrijdronde vindt plaats op de wedstrijd dag .
- 4.3 Equipes, die zich een kwartier voor aanvang nog niet gemeld hebben bij de wedstrijdleiding worden uitgesloten van deelname.
- 4.4 Vanaf de tweede wedstrijdronde wordt gespeeld volgens een vaststaand rooster. Dit rooster is weergegeven in aanhangsel A.

## Artikel 5 Wedstrijdsysteem

- 5.1 Het wedstrijdsysteem bestaat uit een voorronde gebaseerd op het Zwitsers systeem met weerstandspunten (Buchholzpunten), SB-punten (Sonneborn-Berger punten) en het saldo, en een eindronde volgens het systeem van directe eliminatie.
- 5.2 De partijen in de voorronde worden op tijd gespeeld. Hiervoor gelden enkele afwijkende spelregels, die in artikel 7 zijn vastgelegd.
- 5.3 De wedstrijdleiding kan besluiten om aan equipes banen toe te wijzen.
- 5.4 Het aantal partijen in de voorronde is afhankelijk van het aantal inschrijvingen. Bij een deelname van 65 equipes of meer bestaat de voorronde uit zes partijen, bij 33 t/m 64 equipes uit vijf partijen en bij 9 t/m 32 equipes uit vier partijen. Bij 9 tot en met 32 equipes kwalificeren zich 4 equipes voor de finaledag. Vanaf 33 equipes kwalificeren zich 16 equipes voor de finaledag.
- 5.5 Indien op grond van het aantal deelnemende equipes vrije wedstrijdronde noodzakelijk zijn, kan iedere equipe slechts één maal een vrije ronde krijgen.
- 5.6 De finaledag wordt gespeeld volgens het systeem van directe eliminatie, In de eerste ronde van de finaledag speelt nummer 1 tegen de laagst gekwalificeerde equipe, de nummer 2 tegen de één na laatst gekwalificeerde equipe, enzovoorts. Bij vier deelnemers is dat 1 tegen 4 en 2 tegen 3
- 5.7 De verliezers van de halve finale eindigen beiden op de derde plaats.
- 5.8 De winnaar heeft recht op het dragen van de titel „Nationaal Kampioen tête-à-tête mannen respectievelijk vrouwen of jeugd”.
- 5.9 Voor de jeugd categorie wordt bij minder dan 9 deelnemende equipes een ander wedstrijdsysteem toegepast. Dit is vastgelegd in artikel 6.

## Artikel 6 Afwijkend wedstrijdsysteem voor de jeugd

- 6.1 In de jeugd categorie geldt dat bij minder dan negen deelnemende equipes een afwijkend wedstrijdsysteem wordt gehanteerd.
  - Bij twee deelnemers wordt de finale gespeeld om twee gewonnen partijen.
  - Bij drie of vier deelnemers wordt een halve competitie gespeeld en de nummers 1 en 2 spelen een finale.
  - Bij vier, vijf of zes deelnemers eindigen de nummers 3 en 4 op de 3<sup>e</sup> plaats.
  - Bij vijf of zes deelnemers wordt een halve competitie gespeeld.
  - Bij zeven of acht deelnemers wordt de voorronde in twee poules gespeeld. In de poule wordt een halve competitie gespeeld. Daarna halve finale nummer 1 poule A – nummer 2 poule B en nummer 2 poule A – nummer 1 poule B. Beide winnaars spelen de finale.
  - Bij een halve competitie wordt de eindstand vastgesteld op basis van het aantal gewonnen partijen.
  - De wedstrijdleiding kan besluiten dat op tijd wordt gespeeld.
- 6.2 Als het aantal gewonnen partijen van twee of meer equipes gelijk is, zijn voor de rangschikking achtereenvolgens de volgende criteria van kracht:
  - a. het onderlinge resultaat (het aantal gewonnen partijen tegen de equipes die gelijk geëindigd zijn);
  - b. het onderlinge saldo (het verschil van het aantal voor- en tegenpunten uit de partijen tegen de betreffende equipes);

- c. het algemene saldo (het verschil van het aantal voor- en tegenpunten uit alle gespeelde partijen);
- d. als ook dat laatste gelijk is, worden — als de te bepalen volgorde gevolgen kan hebben — beslissingspartijen vastgesteld;
- e. Indien nadat een criterium is toegepast er nog equipes gelijk eindigen, wordt voor deze equipes opnieuw begonnen met de criteria bij a.

### **Artikel 7 Afwijkende spelregels**

In verband met het op tijd spelen zijn de volgende aangepaste spelregels van kracht.

- 7.1 Conform artikel 5 van het Reglement voor de Petanquesport (RPS) is elke baan volledig omsloten door verlieslijnen.
- 7.2 De volgende werpronde is begonnen op het moment dat de laatst gegooid boule van de lopende werpronde tot stilstand is gekomen of het moment dat het but tijdens een werpronde op niet toegestaan terrein is gekomen. Voor het uitwerpen van het but geldt dat dit binnen een minuut na het vaststellen van de punten moet plaatsvinden.
- 7.3 De speeltijd bedraagt drie kwartier. De start en het verstrijken van de speeltijd worden aangegeven door middel van een geluidssignaal. Een op het moment van het eindsignaal reeds begonnen werpronde wordt uitgespeeld. Wanneer na afloop van deze werpronde de dertien punten nog niet zijn bereikt wordt de partij met maximaal twee werpronden verlengd. Indien na deze extra werpronden de stand gelijk is, wordt een beslissende werpronde gespeeld.
- 7.4 Bij het te laat komen van een equipe wordt voor elke 5 minuten na het startsignaal een punt aan de tegenstander toegekend.

## Aanhangsel A

Wijze van toekenning tegenstander na de eerste ronde in het Zwitsers systeem:

De basis van het Zwitsers systeem is een ranglijst waarin de nummer 1 speelt tegen nummer 2, nummer 3 tegen nummer 4, enzovoorts. Het opwaarderen vanuit een groep naar een groep hoger of lager is een ingewikkeld punt met verschillende oplossingsmogelijkheden. Na analyse is gebleken dat het eenvoudiger kan zonder dat het originele Zwitsers onderuit gaat. Dat heeft te maken met feit dat het saldo als 4<sup>e</sup> criterium is toegevoegd (kan bij andere sporten niet).

Bij het Zwitsers systeem, zoals dat bij de NK's petanque in Nederland wordt gehanteerd, wordt na de loting (lees indeling) voor de 1<sup>e</sup> ronde en na elke ronde een ranglijst opgesteld op basis van:

- a. het aantal gewonnen partijen
- b. de weerstandspunten (WP), dat zijn de gewonnen partijen van alle tegenstanders, deze punten worden ook wel Buchholz punten genoemd
- c. de Sonneborn-Berger punten (SB), dat zijn de gewonnen partijen van de tegenstanders die zijn verslagen, deze punten worden ook wel Schoch punten genoemd
- d. het saldo
- e. het lotnummer.

Door het lotnummer als criterium toe te voegen is er nooit een gelijke stand in de ranglijst. Immers er zijn geen twee dezelfde lotnummers.

Twee opeenvolgende equipes in de ranglijst spelen vervolgens tegen elkaar, daarbij moet er rekening gehouden worden met de regel dat slechts 1 maal tegen een equipe mag worden gespeeld. De indeling van de eerste ronde gebeurt op lotnummer. De criteria a tot en met d zoals hierboven genoemd zijn bij aanvang voor iedereen gelijk dus geldt voor de ranglijst van de 1<sup>e</sup> ronde criterium e.

Wanneer voor een tweede maal (bij de indeling op volgorde van de ranglijst) tegen een zelfde tegenstander zou moeten worden gespeeld, wordt een volgend equipe op de ranglijst genomen als tegenstander. Bij kleinere aantallen deelnemers kan dat leiden tot een minder logische en redelijke tegenstander.

Dus bij, bijvoorbeeld 18 deelnemers, zijn er na de 1<sup>e</sup> ronde 9 winnaars en 9 verliezers.

Winnaar nummer 9 (op basis van het slechtste saldo, want het aantal WP en SB zijn gelijk na 1 ronde) speelt tegen de nummer 1 van de groep met 0 winstpartijen (dus de verliezer met het beste saldo). Mocht het saldo ook gelijk zijn dan geldt weer het lotnummer als criterium.